|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa w Nowym Sączu** | | | | |
| Teoretyczne i technologiczne podstawy multimediów | | | |  |
| **Nazwisko i imię:** | | **Ocena sprawozdania** | **Zaliczenie:** | |
| **Nicolas Świątnik** | |  |  | |
| **Data wykonania**  **ćwiczenia: 11.11.2022** | **Grupa: L2** | | | |

Kodowanie arytmetyczne, które polega na przdstawieniu pewneo ciągu liczb za pomocą przedziału liczb rzeczywistych będącego fragmentem przedziału [0,1]  
  
Zadanie polegało na stworzeniu algorytmu kodowania arytmetycznego w którym program wypisywał wpisane znaki w konwencję kodowania arytmetycznego. Oznacza to, że przedstawił ilość wystąpienia danych znaków i jak wielką częścią są dla całego wyrazu. W przykładzie widzimy A które występuje 5 razy co oznacza, że stanowi ona 0,5 dla całości wyrazu (1)

Ponownie użyta funckja counter pozwalająca na zliczanie, następnie przeniesienie znaków do listy, potem już tworzymy listę pokazującą jaką część dla całości ma poszczególny znak (0,5 0,2 itd.).

A następnie tworzymy pierwszy zestał przedziałów ukazując kolejne wartości zaczynając od 0 kończąc na 1.

